

Silverlight 2 注目の新規フィーチャー

- UI コントロールの充実
- .NET Framework サポート
- Deep Zoom 機能
- コンテンツ保護 (DRM) 対応

Silverlight 2 では、リッチなコントロールセットなど動的言語を含む .NET Framework をサポートすることにより多くの新しい機能が追加されています。

本書籍では、コアコントロール/拡張コントロールの解説に加えて、Deep Zoom 機能を提供する

Silverlight 2 の新しいコントロールである

MultiScaleImage コントロールについても解説しています。

本書の構成

第 1 部 Silverlight 2 の概要

- 第 1 章 Silverlight 2 とは
- 第 2 章 Silverlight 2 での Expression Blend の使用
- 第 3 章 Silverlight 2 での Visual Studio の使用
- 第 4 章 XAML の基礎
- 第 5 章 XAML での変換とアニメーション
- 第 6 章 Silverlight でのブラウザの制御

第 2 部 Silverlight 2 のプログラミング

- 第 7 章 Silverlight のコントロール：プレゼンテーションとレイアウト
- 第 8 章 Silverlight のコントロール：高度なコントロール
- 第 9 章 Silverlight での独自のコントロールの作成
- 第 10 章 Silverlight での接続型アプリケーションの作成
- 第 11 章 メディア、インク、Deep Zoom
- 第 12 章 Silverlight 2 でのスタイルとテンプレート
- 第 13 章 Silverlight の ASP.NET コントロール
- 第 14 章 Silverlight 2 での動的言語の使用

著者からのメッセージ

(Message for Japanese Developers / Designers)



Laurence Moroney氏来日時撮影とのショット(弊社オフィスにて)

インとユーザーエクスペリエンスは様々な箇所で目にとまります。日本の映画やアニメーションも、現在、そして将来の社会において思考を掻き立てる見栄えで世界を率いています。映画『攻殻機動隊』『火垂るの墓』『エヴァンゲリオン』なども没頭する経験として、ストーリーエンターテインメントで世界を導いています。私はいつも日本を訪れるのが楽しみです。訪れるたびに新しいことがあり、素晴らしい経験を得ることができます。だから出国するときはいつも悲しくなります！

マイクロソフトはデザイナー、デベロッパー、そしてユーザーが一体となって、それぞれの能力を生かすことで、Web において素晴らしい経験を作り上げられると期待して Silverlight という技術を生み出しました。それはとても幅広い技術で、デザイナーにはビジョンを広げる自由を与え、デベロッパーにはそのビジョンを形にする力を与え、そしてユーザーにはそのビジョンを経験できる容易さを与えます。本書はテクノロジーの概要を紹介し、そのテクノロジーを使えるようになることを目指しています。私が本書を書いた楽しみと同じくらい、読んでいただく際に多くの楽しみがあることを願っています。

本書をこのテクノロジーの第一歩として使ってもらい、次世代の素晴らしい経験を引っ張っていってくれること、そして皆さんが作ったものをいつか私が見られることを願っています！

本書が日本語に翻訳されることで読者の皆さまに読んでいただけること、そして、皆さまが Silverlight 2 を理解しようとしていることを知って、とても嬉しく思います。

私は我々が今世代インターネットの波に乗っていると信じています。ドキュメントがサーバーに保存され、ハイパーリンクを使ってリンクされていたのが Web の第 1 世代でした。このドキュメント中心の Web が Web 1.0 と言えるでしょう。そして、AJAX の到来により Web 上でアプリケーションを展開することができるようになり、アプリケーション中心の Web 2.0 が誕生しました。今現在、我々はエクスペリエンス志向の Web の始まりに立ち会っています。Silverlight などの技術で、デザイナーの価値あるデザインが変更なしに Web サイトに適用することができ、ユーザー視点のデザインを演出することができます。

日本は常に、デザインに対する理解や素晴らしいユーザーエクスペリエンスのムーブメントにおいて世界をリードしています。私は日本が生み出したモノを使う全ての経験においていつも感動しています。お菓子やケーキなどのシンプルなものにおいても、ただそれを食べるだけではなく、それとふれ合うあらゆる部分が楽しくなるように、どれだけエレガントに施されているか、また、高性能のエレクトロニクスや車のような製品においても、デザ

ガンバレ！ Ganbarre！

2008年8月15日
Laurence Moroney



2nd FACTORY
HYBRID INTEGRATOR

株式会社セカンドファクトリー セールス & マネジメントグループ

東京都府中市宮西町2-10-2 ノアビル2F 〒183-0022 Tel.042-354-7777 Fax.042-354-7778

Mail:sales-group@2ndfactory.com

www.2ndfactory.com

デベロッパー・デザイナーの融合した開発体制を目指し1998年1月に設立。人間中心設計を採用した開発プロセスや長年のRIA開発経験に基づき、PC向けアプリケーションやWEBアプリケーションのみならず、さまざまなデバイスに対しても革新的なインターフェイスを持つアプリケーションを提供。Microsoft Global Partnerに認定され、緊密な連携のもと活動を行っている。RIA開発を専門分野とし、エクスペリエンスデザインコンサルティングやプロトタイプング、製品化支援などのサービスも展開。



ISO 9001:2008

JQA-QMA10745